

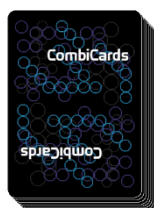
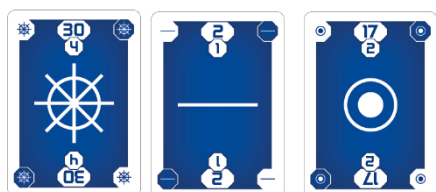
Auf und Ab

Ein emotionsgeladenes Kartenspiel, das Glück und Taktik vereint und auch für Kinder geeignet ist.

Anzahl der Spieler: 2-3 Spieler

Benötigte Materialien: 1 x 32 Kartendeck

Ziel des Spiels: Am Ende des Spiels sollte jeder Spieler die höchsten Werte auf seinen eigenen Stapeln haben. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.



Aufbau:

Bei 2 Spielern: Jeder erhält 13 Karten.

Bei 3 Spielern: Jeder erhält 8 Karten.

Jeder Spieler nimmt seine Karten auf die Hand. Die restlichen Karten bilden den Nachziehstapel in der Tischmitte.

Jeder Spieler legt anfangs einige Karten verdeckt vor sich ab:

Bei 2 Spielern: 3 Karten

Bei 3 Spielern: 2 Karten

Nachdem alle Spieler ihre Karten ausgelegt haben, werden sie gleichzeitig umgedreht.

Tipp für das erste Spiel

Für einen einfachen Start, legt am besten Rang 2 und Rang 3 Karten aus.

Spielbeginn:

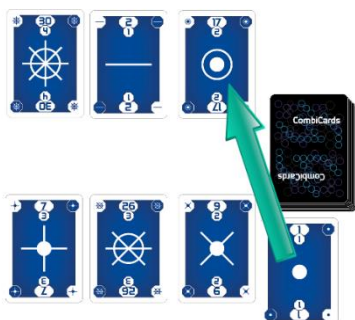
Der Spieler mit der geringsten Summe der Werte seiner offenen Karten beginnt. Bei einem Gleichstand beginnt der Spieler mit der niedrigsten Einzelkarte.

Spielablauf:

Im Uhrzeigersinn legt jeder Spieler reihum eine Karte auf einen eigenen oder gegnerischen Stapel ab. Ziel ist es, die eigenen Stapel aufzuwerten und die der Gegner abzuwerten.

Regeln zum Ablegen

- Die abgelegte Karte muss die gleichen Symbole wie die Karte auf dem Stapel und ein Symbol mehr oder weniger haben.
- Jeder Zug erfordert eine Aktion, eine Karte ausspielen oder eine Karte ziehen.
- Der Joker zählt als kein Symbol und kann nur auf Single-Karten gelegt werden. Nur Single-Karten dürfen auf den Joker gelegt werden.



Karte ziehen

Spieler, die keine passende Karte haben oder nicht spielen möchten, können eine Karte offen ablegen und eine vom Nachziehstapel ziehen. Die gezogene Karte kann sofort gespielt werden.

Alternativ können offene Karten eingetauscht werden: Ein Spieler kann zwei Handkarten ablegen, um eine offen liegende Karte auf die Hand zu nehmen. Diese Karte kann sofort gespielt werden.

Falls ein Spieler nicht spielen kann oder möchte und keine Karten mehr zum Ziehen vom Nachziehstapel verfügbar sind, muss eine Handkarte verdeckt abgelegt werden. Diese Karte ist aus dem Spiel.

Ende des Spiels:

Sobald ein Spieler seine letzte Handkarte spielt oder ablegt, haben alle anderen Spieler noch einen letzten Zug.

Danach zählen alle Spieler die Werte der obersten Karten ihrer eigenen Stapel zusammen. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Variante:

Das Spiel kann auch umgekehrt gespielt werden, dass der Spieler mit den wenigsten Punkten am Ende gewinnt.